

Haladók részére: További alappontok

Ezen pontok mindegyike hozzáadódik a „bubik száma” + „játszma” pontokhoz, és nagymértékben kombinálható.

- +1 **hand:** a skat felvétele nélkül
- +1 **ouvert:** mind a 10 kártyát nyitottnak kell letenni
- +1 **schneider:** az ellenfél 30 vagy annál kevesebb pontot ér el (nem a licitálás során, hanem a pontoknak a játék végén történő kiszámításakor)
- +1 **schwarz:** az ellenfél nem visz el ütést (nem a licitálás során, hanem a pontoknak a játék végén történő kiszámításakor)
- +1 **schneider bemdndva:** Az első kijátszott kártya előtt bemdndott schneider (összesen +2 pontot eredményez, mivel a megnyert schneider is beleszámít)
- +1 **schwarz bemdndva:** Az első kijátszott kártya előtt bemdndott schwarz (összesen +3 pontot eredményez, mivel a megnyert schneider és a megnyert schwarz is beleszámít)

Tudnivaló: Az ellenfelek is mondhatnak be schneidert vagy schwarz-ot, hogy, amennyiben sikerrel járnak, ennek megfelelően növeljék az egyedül játszó játékos mínuszpontjait.

- **Kontra:** az ellenfelek egyike mondja be és megkértszerezi a játékértékét. Az ellenfél csak akkor mondhat kontrát, ha ő maga is licitált, vagy hátsójátékosként 18-nál többet kellett volna bemdndania. Addig mondhat be kontrát, amíg még mind a 10 kártya a kezében van.
- **Re:** az egyedül játszó játékos a kontrára adott válaszként mondja be, és újból megkértszerezi a játékértékét

Például: A játékos grandjátszmát szeretne játszani 3 bubival, anélkül, hogy felvenné a skatot, és schwarz-ot mond be. A licitáláskor ő mond be először „3-mal + játszma 1 + hand 1 + schneider 1 + schwarz 1 + schwarz bemdndva 1 = 8 x grand 24 = 192 pont”

Ekkor az egyik ellenfél **kontrát** mond be, amelyre az egyedül játszó játékos **re** bemdndásával válaszol, és megnégyszereződik a pontszám, vagyis eléri a 768 pontot!

Túllicitálva?

Ha a játék során kiderül, hogy az egyedül játszó játékos a kezében tartott lapok játékértékénél magasabb értékre licitált, automatikusan veszít, és a játék pontszáma: („bubik száma” + „játszma” 1 + „túllicitálva” +2) x játéktényező mínuszpontként számítva.

A trükkös rész: A skat is beleszámít a játékértékbe, annak ellenére, hogy az egyedül játszó játékos a licitálás során még nem ismerte a skatban lévő kártyákat. Ha például 2 (bubi) nélkül licitált, és a skatban most megtalálja a treff bubit, túllicitált, és veszített. Azonban a játékérték növelésére is van lehetőség, ha a játékos arra törekszik, hogy schneiderrel játsszon.

Vagy úgy is elkerülhető a veszély, ha a játékos hand-játszmát játszik, és egyáltalán nem veszi fel a skatot. A pontokat továbbra is az ott letett lapok alapján számítják ki, de a „hand” bemdndása adott esetben kompenzálhatja ezt.

Játékformák

Grand

Grandjátszma esetén csak a **4 bub**i számít adunak, a következő rangsorban: treff - pikk - kőr - káró. Egy szint sem neveznek ki aduszínnek.

Grandjátszma esetén a számítás a következőképpen történik: (bubik száma + játszma) x **24**.

Nulla

Nullás játszma esetén a játékosnak lehetnek „rossz lapjai”, mivel az egyedül játszó játékos csak abban az esetben nyer, ha **nem visz el ütést** (0 ponttal sem). A nullás játszma érdekessége: nincs adu, a bubik és a 10-esek rangsora egy adott színen belül a következő: 7 - 8 - 9 - 10 - bub - dáma - király - ász.

Ha a nullás játszma mellett dönt, **23**-ig licitálhat.

Nulla ouvert

A nulla ouvert játszmat a nullás játszamához hasonlóan kell játszani, az egyedül játszó játékos azonban már a játék bemdndása után feltárja a lapjait - vagyis az ellenfelei láthatják az ő lapjait, ő azonban nem láthatja a többi játékos lapjait.

Nulla ouvert játszma esetén **46**-ig licitálhat.

Hand

Handjátszma esetén a skatot (a két lefedett kártyát) nem kell felvenni - **és meg sem kell nézni!**

A handjátszma növeli a bemdndott játszma licitértékét:

(bubik száma + játszma + **hand**) x szín, illetve grand Nullás játszma esetén **35**-ig, nulla ouvert esetén **59**-ig licitálhat.

Skatjáték licit nélkül (ramsch)

A licit nélküli skatjáték, ramsch, a nullás játszmánál a hobbikártyások körében elterjedt változata. Ha a játék elején mindhárom játékos passzolt, és senki sem tölti be az egyedül játszó játékos szerepét, akkor mindenki mindenki ellen játszik, a játékosok célja pedig az, hogy minél **kevesebb** pontot gyűjtsenek össze. Minden játékos mínuszpontként kapja meg pontjait. A skat két kártyáját az utolsó ütést elvivő játékos kapja meg.

Made exclusively for:

Tchibo GmbH,
Überseering 18,
22297 Hamburg,
Germany,
www.tchibo.hu

Cikkszám : 653 153



www.tchibo.hu/utmutatok

