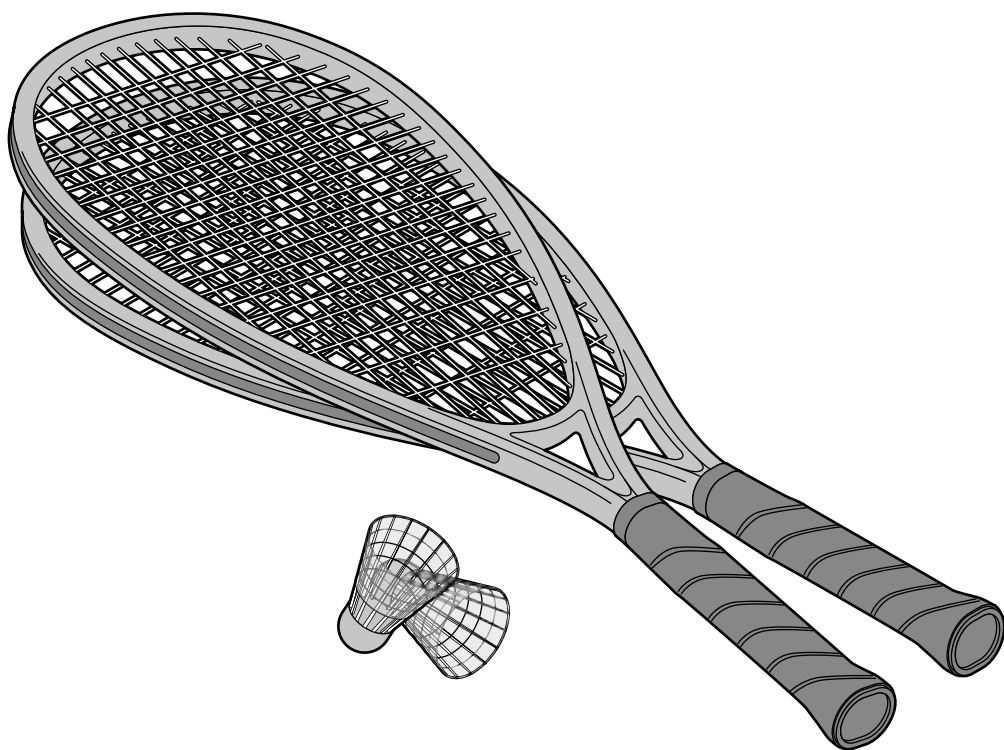




Gyorstollaslabda készlet



Kedves Vásárlónk!

A gyorstollaslabda dinamikus játék, amelynél fontosak a jó reflexek és a gyorsaság. Eredetileg a tollaslabdából alakult ki, azonban különböző megnevezésekkel ma már világszerte sok helyen játsszák önálló sportágként.

A játék előnye, hogy a gyorstollaslabda bármikor és bárhol játszható, fedett teremben vagy a szabadban, vízparton vagy parkban, akár 4-es szélerősség esetén is.

A hagyományos tollaslabdában használt labdához képest a gyorstollaslabdában használt labdák kisebbek, gyorsabbak és egy kicsit nehezebbek, ezért kevésbé szélérzékenyek.

Jó szórakozást kívánunk a gyorstollaslabdához!

A Tchibo csapata



www.tchibo.hu/utmutatok

Biztonsági előírások

Rendeltetés

- A gyorstollaslabda készlet szabadidős sporttevékenységhez használható eszköz. A termék nem alkalmas üzleti jellegű felhasználásra, valamint egyesületi vagy versenysportban való használatra.

VESZÉLY gyermekek esetében

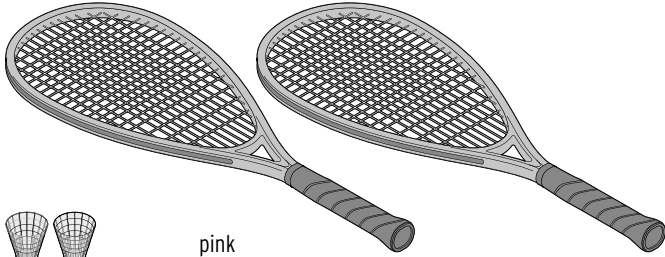
- A termék nem játékszer. Gyermekektől tartsa távol a terméket.
- Ügyeljen arra, hogy gyermekek (vagy állatok) ne tartózkodjanak a játék területén.

VIGYÁZAT - sérülésveszély

- Ne feledje, hogy a pálya szélét jelölő cövekek – különösen félhomályban vagy sötétben – botlásveszélyt jelenthetnek.
A játék végeztével ezért mindig azonnal távolítsa el a játékmező jelölő cövekeket.
- Az ütőket csak a gyorstollaslabda labdájának ütéséhez használja. Ne használja őket rendeltetésüktől eltérő célokra.

Lieferumfang

2 ütő

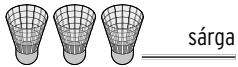


2 labda / 6,5 g



pink

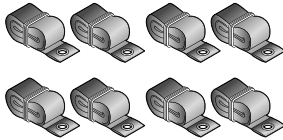
3 labda / 8,5 g



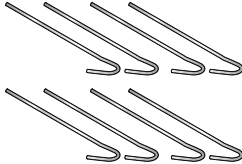
sárga

Húzza le a
védőfóliákat

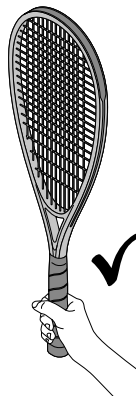
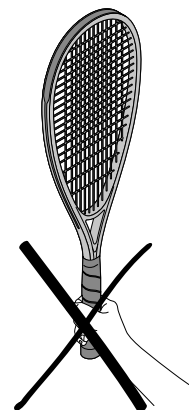
8 játémezőt jelző
szalag



8 cövek



Kép nélkül:
1 tárolótasak
1 tasak az apró részeknek



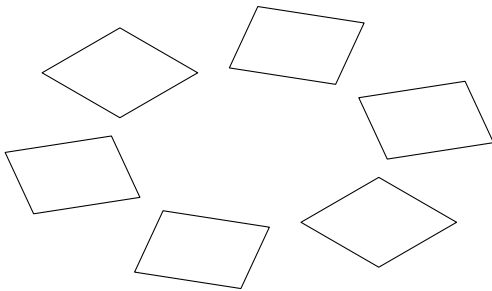
Így kell tartani
helyesen az ütőt.

Ismerkedés a gyorstollaslabdával

- ▷ Először játéklemező nélkül gyakorolják a labdaütést. Az ütők formája jelentősen eltér a hagyományos tollasütőkétől, és a labdák is kisebbek és sokkal gyorsabbak. Ezért a tapasztalt tollaslabda-játékosoknak is hozzá kell szokniuk az új technikához.
- ▷ A gyorstollaslabdát mindig háló nélkül játsszák. Gyakorlásként ajánlatos a labdát egyszerűen egymásnak ütügetni úgy, ahogy a tollaslabdában.
- ▷ Kezdetben a könnyebb labdával játsszanak, amelyek nem olyan gyorsak, mint a nehezebb labdák. A könnyebb labdánál elégséges a max. 9 m távolság, a nehezebbnél kb. 12-13 m távolságot szokásos tartani.
- ▷ A szerválás mindig alulról történik, tehát a labdát akkor kell megütni, amikor az ütő feje még az ütest végző kéztől lejjebb mozog.
- ▷ A továbbiakban a labdát felülről és alulról is meg lehet ütni.
- ▷ Mindegyik játékos csak egyszer ütheti meg a labdát, tehát nem ütheti meg egymás után többször.
- ▷ A labda játék közben nem érintheti meg a talajt. Különben új szerva következik.

Variációk

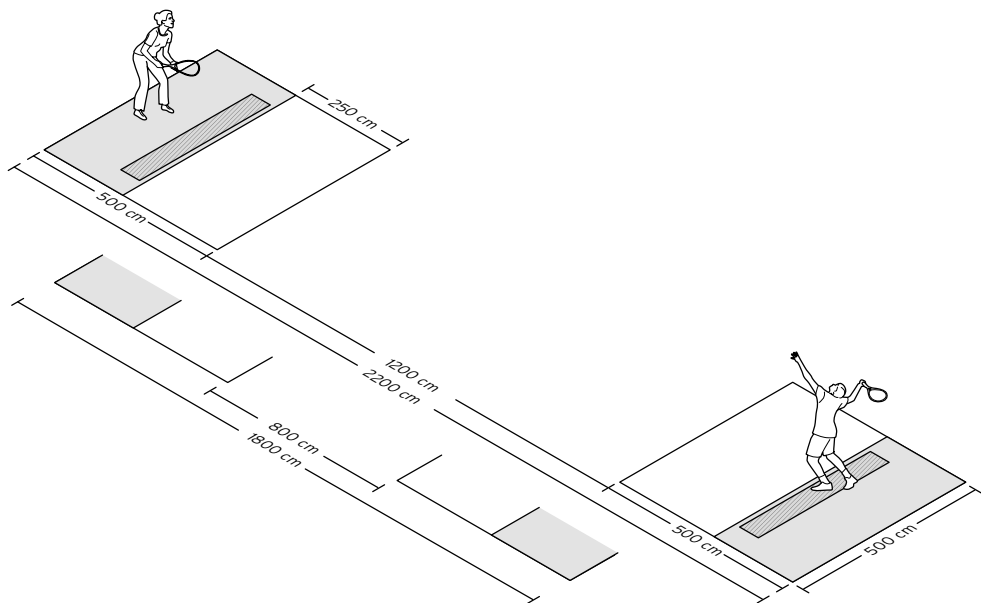
A gyorstollaslabdát általában ketten vagy négyen (két pár) játsszák. Ha négyen játsszák a játékot, a csapattársak nem felváltva ütik a labdát, hanem mindegyik játékosnak megvan a saját területe, ahonnan vissza kell ütnie az oda érkező labdákat. Ezenkívül minden pár csak egyszer ütheti meg a labdát, ezután a labdának a másik pár térfelére kell jutnia.



A gyorstollast azonban lehet öt, hat vagy még több játékosal is játszani úgy, hogy a játékosok körben állnak, és egymásnak ütik a labdát.

Cikkszám: 612 309

A játéklemező



Minden játékos számára ki kell jelölni azt a mezőt, amelyben az ütéshez tartózkodnia kell. Az itt ábrázolt méretek csak példaként megadott méretek, hogy a mellékelt jelölő szalagokkal így jelölje ki a játéklemezőt. A játéklemezők közti távolság könnyű labdával való játék esetén kb. 800 cm, nehéz labdával való játék esetén kb. 1200 cm.

▷ Jelöljenek ki két egymással szemben elhelyezkedő négyzetet a mellékelt mezőjelölő szalagokkal. A szalagokat a földre szúrható cövekekkel rögzítsék.

Figyelem: Lehetőleg mélyen nyomják be a cövekeket a földre, nehogy játék közben megboltonjanak benne a játékosok



Kemény felületen (aszfalton stb.) krétával is kijelölhetik a mezőket.

▷ A szervaterület a négyzet hátsó felében található.

Játékszabályok

- ▷ A játékot két nyertes játszmáig játsszák. Egy játszma 16 pont eléréséig tart, amit két pontkülönbséggel kell teljesíteni. Tehát 15:15-ös játéállásnál az egyik játékosnak egymás után 2 pontot kell szereznie, hogy 17:15-tel megnyerje a játszmát.
- ▷ A játékos akkor szerez pontot, ha ...
 - ... labdája talajt ér az ellenfél mezőjén. (A vonal a mezőhöz tartozik.)
 - ... az ellenfél labdája a játékmezőn kívül ér talajt. (A mezőn kívül fogadott labda továbbra is játékban marad.)
 - ... az ellenfél kétszer üti meg a labdát.
 - ... a labda az ellenfélhez ér.
 - ... az ellenfél labdája hozzáér a mennyezethez, falhoz stb.
 - ... a szervát nem szabályszerűen végezte az ellenfél (pl. felülről ütötte meg, vagy a mező elülső feléről szervált).
- ▷ Az első szervát kisorsolják a játékosok pl. úgy, hogy feldobják a levegőbe a labdát, és az szervál, akinek az irányába mutat a labda csúcsa.

Minden játékosnak 3 szervája van egymás után. Majd a szerválás a másik térfélről folytatódik. Minden pontot számolnak függetlenül attól, hogy melyik játékos szervál.

15:15-ös állástól minden pont után cserélődik a szerva.

Mindig a szervaterületről kell szerválni.
- ▷ Minden játszma után térfélcseré következik..

Páros változat:

- ▷ A páros játékban a csapaton belül megkülönböztetünk hátsó játékost és támadó játékost. Mindig a hátsó játékos végzi az egymást követő 3 szervát. Amikor a szerva visszakérül a csapathoz, a játékosok pozíciót cserélnek.
- ▷ A hátsó játékosnak a labda megütésekor mindig a támadó játékos mögött kell elhelyezkednie (hátról lévő lábának nem szabad a támadó játékos elől lévő lába előtt lennie, mivel ez hibának számít, és az ellenfél javára egy pontot eredményez).
- ▷ A párosban is csak egyszer szabad megütni a labdát. Mindegy, hogy melyik játékos fogadja a labdát.