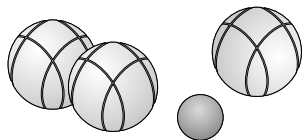


Profi Boule szett



Tchibo GmbH D-22290 Hamburg · 117156AB6X6X1 · 2021-07

Kedves Vásárlónk!

A boule – pétanque néven is ismert – az egyik legnépszerűbb golyójáték Dél-Franciaországban, és nálunk is egyre nagyobb népszerűségnek örvend.

Boule golyóink krómozott fémből készültek, a célgolyó pedig kiváló minőségű fából.

A következő oldalak tartalmazzák a játékleírást. Ez azonban csak iránymutatás a szabadidős sporttevékenységhez, és nem a hivatalos játék-szabály. A szabályok – a többi játékkal történő megbeszélés után – természetesen megváltoztathatók.

Kívánjuk, legyen öröme a termék használatában!

A Tchibo csapata



www.tchibo.hu/utmutatok

Megjegyzés: Az ellenfél játékosainak/csapatainak saját boule golyókkal kell rendelkezniük, amelyeken különböző jelölésekkel kell megkülönböztetni a golyókat.

Cikkszám: 626 416

Made exclusively for:
Tchibo GmbH, Überseering 18, 22297 Hamburg, Germany
www.tchibo.hu

Amire a játékhoz szüksége van

Új boule szettje a következőket tartalmazza:

3 játékgolyó 3 fém játékgolyó egységes jelöléssel egy játékos / egy csapat számára
A golyó súlya: 720 g

1 fa célgolyó (amit „öcsinek” is neveznek)

1 tárolótáska

A szép időn kívül más tartozékokra nincs is szükség. Stabil cipőt vegyen fel a játékhoz.

FIGYELEM. A boule szett nem gyermekjáték. Olyan helyen tárolja, ahol gyermekek ne férhetnek hozzá. Ne engedje, hogy gyermek kezébe kerüljön. Lenyelheti a kis golyót. Fulladásveszély.

A játéktér

A boule játékhoz optimális esetben egy kb. 4 x 15 m nagyságú pályára van szükség.

Bármely homokos aljzat vagy természetes talaj alkalmas hozzá. Ideális feltételeket gyakran talál parkokban, tisztásokon, nyilvános tereken és széles utakon, a strandon vagy otthon a kertben. Lehet, hogy van is az Ön közelében speciális boule pálya.

Az aszfalt és a beton nem alkalmasak, mivel a golyók az ilyen kemény talajon nagyon pattognak, és túl messze gurulnak.

A játékosok száma

A boule két főtől játszható. 3-nál több játékos esetén csapatokat kell képezni, amelyek egymás ellen játszanak. Minden játékos ugyanannyi golyót kap.

Fontos, hogy az ellenfél eltérő jelzésű golyót használjon, hogy minden golyó hovatartozását egyértelműen be lehessen azonosítani. Ez a szett 3 összetartozó játékgolyót tartalmaz, egy játékos ill. egy csapat számára.

A játék célja

A játék célja, hogy a saját golyóját az ellenfél golyójánál közelebb a játékos vagy a csapat juttassa a célgolyóhoz. A kör végén minden golyó egy pontot ér, amely közelebb van a célgolyóhoz, mint az ellenfél legközelebbi golyója. A játék 13 pontig tart.

Stratégia:

Sok lehetőség van a kijátszandó golyó dobására vagy gurítására. Az ellenfél golyóját a sajáttal el is lőheti, vagy eltalálhatja a célgolyót a játékos, így megváltoztathatja annak helyét. Ugyanígy le is zárható a célhoz vezető út.

Játék menete

Előkészítés

Először kisorsolásra kerül, hogy melyik csapat kezdheti a játékot: A kezdő csapat egyik játékos a földre rajzol egy kb. 35-50 cm átmérőjű dobókört. Ezután beleáll ebbe a körbe, majd eldobja a célgolyót a választása szerinti irányba.

A célgolyónak a dobókörtől kb. 6-10 méterre kell megállnia úgy, hogy megfelelő távolságban legyen az esetleges akadályoktól (fák, falak stb.).

A játék menete

Az a játékos, aki eldobta a célgolyót, most az első játékgolyót a lehető legközelebb dobja a célgolyóhoz.

A játékos lábainak minden dobásnál a dobókörben kell maradniuk, egészen addig, amíg az eldobott golyó meg nem érinti a talajt.

A második csapat következik, és megpróbálják a golyójukat még közelebb juttatni a célgolyóhoz. Ehhez meg lehet célózni a célgolyót, vagy el is lehet lőni az ellenfél golyóját.

Innentől a dobott golyók határozzák meg a további sorrendet: Mindig az a csapat következik, amelyiknek a golyói távolabb vannak a célgolyótól.

A rosszabbul álló csapat tehát addig következik, amíg golyóinak valamelyike közelebb nem kerül a célgolyóhoz, mint az ellenfél legjobb golyója - vagy amíg el nem fogynak a golyói.

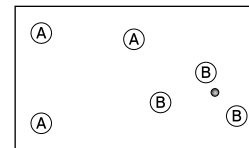
A dobás joga mindig akkor kerül át a másik csapathoz, ha egy golyó jobb helyzetbe került, mint az ellenfél legjobb helyzetű golyója.

Ha egy csapatnak nincs több golyója, akkor a másik csapat még kijátszhatja a megmaradt golyóit. Ezután kiértékelik a kör.

Kiértékelés

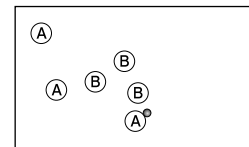
A győztes minden olyan golyóért egy pontot kap, amely közelebb van a célgolyóhoz, mint az ellenfél legközelebbi golyója. Tehát minden körben csak az egyik csapat szerez pontot.

1. példa:



A B csapat 3 golyója is közelebb van a célgolyóhoz, mint az A csapat legközelebbi golyója. Tehát a B csapat 3 pontot kap.

2. példa:



Az A csapat egy golyója közelebb van a célgolyóhoz, mint a B csapat legközelebbi

golyója. Az A csapat egy pontot kap.

Új kör

A győztes csapat rajzolja az új dobókört, arra a helyre, ahol a célgolyó utoljára állt, majd kezdődhet az új kör.

A játék vége

Az a csapat nyer, amely először ér el 13 pontot.