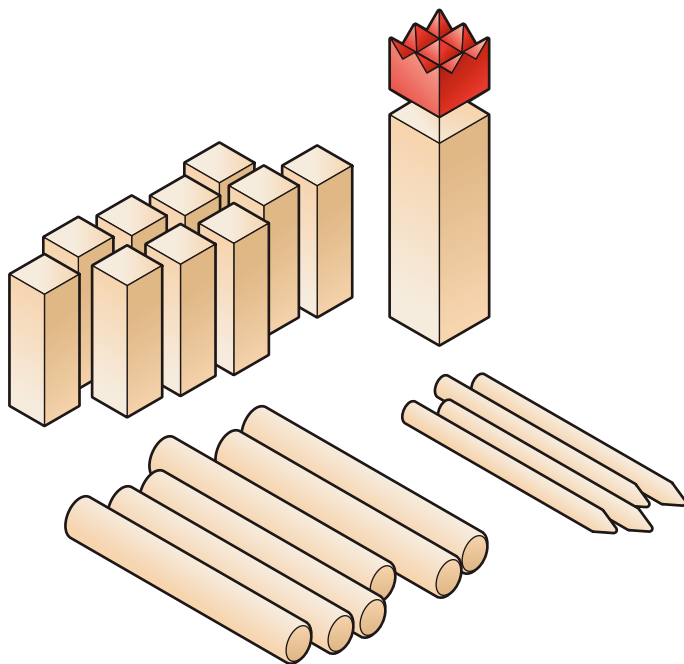




Kubb játék



Kedves Vásárlónk!

A kubb a skandináv országok egyik kedvelt játéka, melyet saját kertünkben, de akár nyilvános parkokban vagy hasonló helyszíneken is játszhatunk.

A játék során két csapat „küzd” egymással. Mindegyik, 1-6 játékosból álló csapat 5 kubbal rendelkezik, amelyeket a játéklemezőn egymással szemben kell felállítani.

A kubbok között középen áll az egyetlen király.

A csapatok a dobófák segítségével megpróbálják feldönteni az ellenfél kubbjait. Utolsóként végül a királyra is célozhatnak.

Az nyer, aki feldönti az ellenséges csapat összes kubbját és a királyt is.

A következőkben bemutatunk Önnek egy egyszerű játékvariációt. További variációkat pl. az interneten találhat. Keressen rá a „kubb”, „viking sakk” és hasonló kifejezésekre.

Kívánjuk, legyen öröme ebben a nem mindennapi ügyességi játékban.

A Tchibo csapata

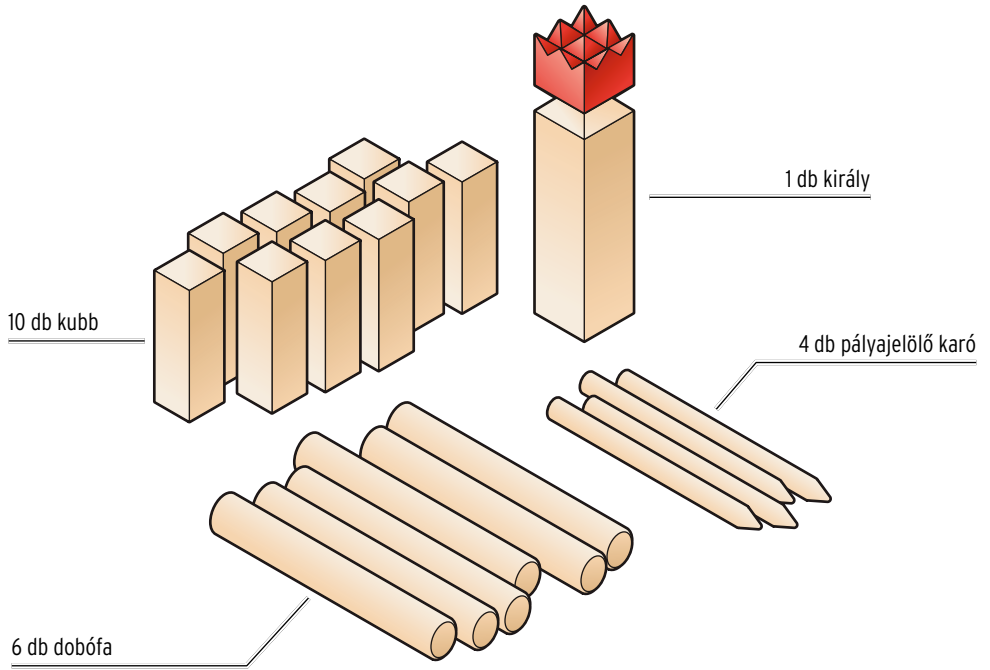


6 éves kor feletti gyermekeknek ajánlott.



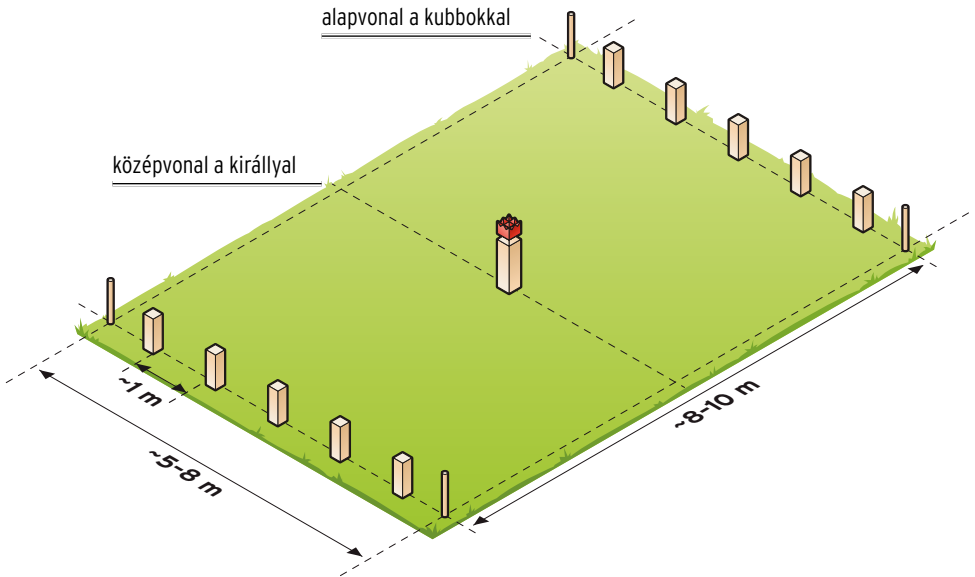
www.tchibo.hu/utmutatok

Tartozékok



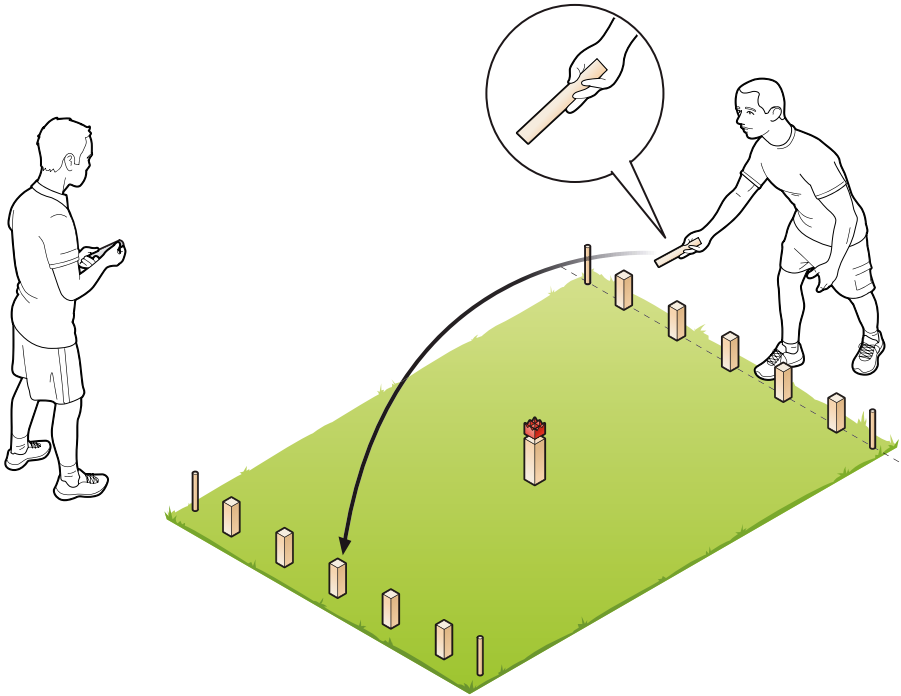
Tárolótáskával

A játék előkészítése



- ▷ Lehetőleg egyenes, szilárd felületet válasszon. A pázsit vagy a sima talaj jól megfelel erre a célra. A kőburkolat, aszfalt vagy beton is megfelel, azonban a pályajelölő karókat nem lehet rögzíteni, és a dobófák gyorsabban elhasználódnak. Kevésbé megfelelő a homokos vagy kavicsos talaj vagy pl. a hó, mert a kubbok vagy túlságosan besüppednek, vagy nem tudnak megfelelően eldőlni.
- ▷ A 4 pályajelölő karóval jelölje ki a játéktér mezőit. A mező mérete tetszőleges, azonban mindig elegendő helynek (kb. 1 m) kell rendelkezésre állnia a felállított kubbok között. Ebből adódóan a mező szélessége kb. 5-8 m. A két kubb sor közötti távolságot a játékosok ügyességéhez igazíthatja. A távolság általában kb. 8-10 m.
- ▷ Mindkét oldalon állítson sorba az alapvonalra 5 kubbót.
- ▷ A királyt helyezze pontosan a játéktér középre.

Dobástechnika

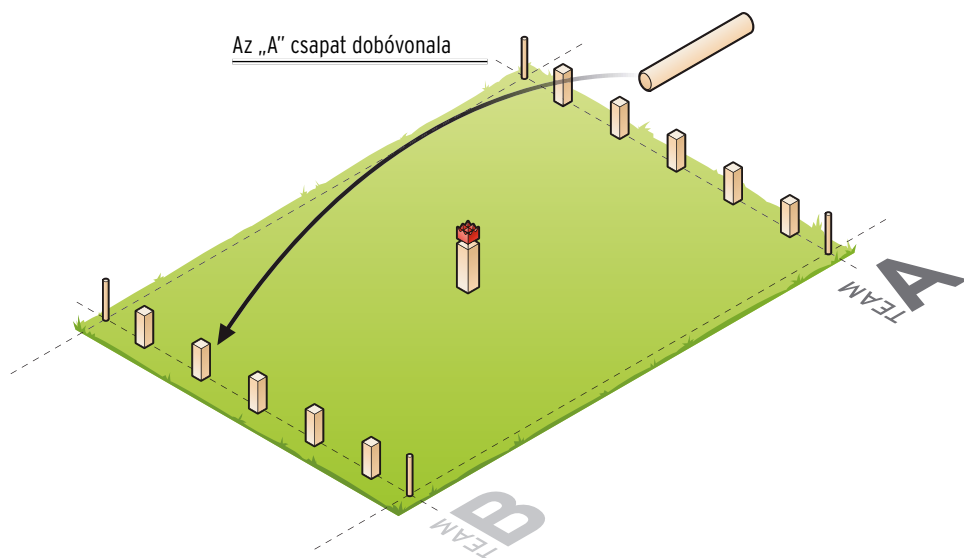


A dobófákat az egyik végüknél fogva, alapvetően letről és hossz tengelyük mentén szabad eldobni. A horizontális vagy pörgető dobás tilos. A dobás során nem a nagy lendület vagy erő, hanem a célzás pontossága fontos.

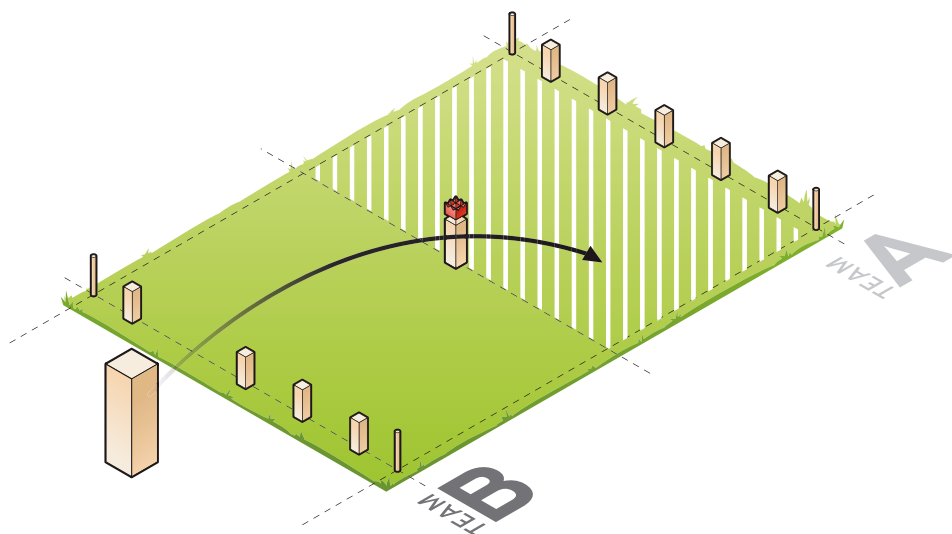


Ügyeljen arra, hogy a dobóterületen ne tartózkodjanak személyek vagy állatok! Az ellenséges csapat játékosainak mindig úgy kell elhelyezkedniük, hogy ne tartózkodjanak a dobás irányában, mivel a dobófa által okozott ütés nagyon fájdalmas lehet.

A játék menete



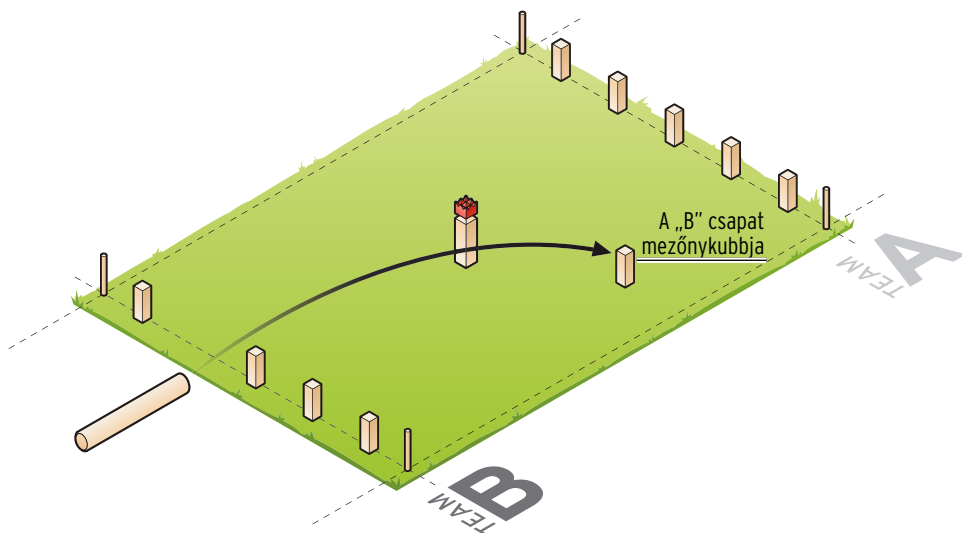
1. A csapatok a saját alapvonaluk mögött állnak fel.
A kezdő csapat meghatározásához minden csapatból egy játékos olyan közel dob egy dobófát a királyhoz, amennyire csak lehet, anélkül hogy feldöntené.
2. Példánkban az „A” csapat nyert és kezdi a játékot. A játékosok megkapják mind a 6 dobófát (lehetőleg minden játékos ugyanannyit) és a saját alapvonaluk mögött állnak fel. Egymás után eldobják a dobófákat az ellenséges kubbok felé és megpróbálják feldönteni őket.
3. **a) variáció:** Ha az „A” csapat az ellenfél összes (5) kubbját feldöntötte, a játékosok a 6. dobófával megcélozhatják a királyt. Amennyiben a királyt is eldöntik, az „A” csapat nyert. A játéknak vége.
b) variáció: Ha az „A” csapat egy kubbát sem döntött fel, a „B” csapat a 6. dobás után összeszedi a dobófákat és ő következik. Ez így folytatódik cserélődő dobási joggal, amíg az első kubb fel nem dől.



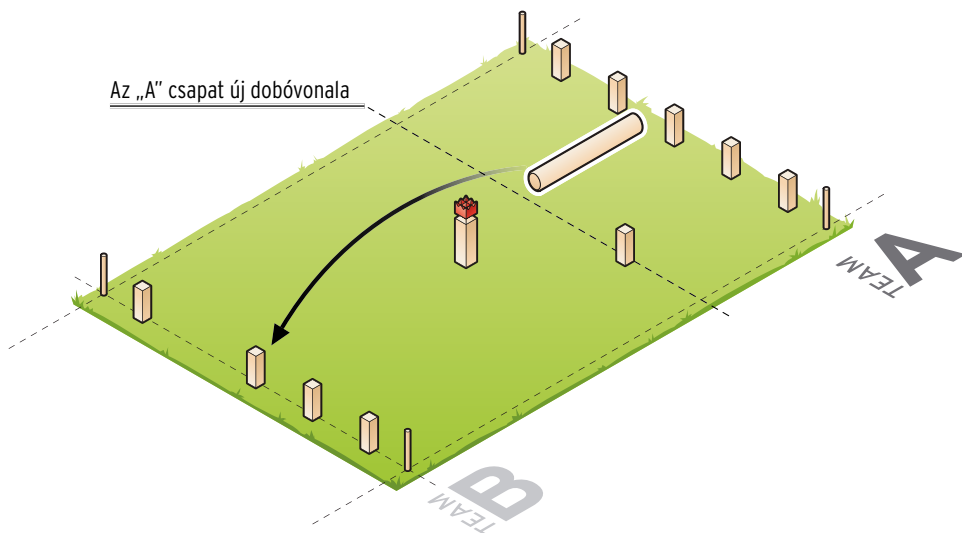
c) variáció: Ha az „A” csapat az ellenfél egy vagy több kubbját feldönti, ezek úgynevezett mezőnykubbok lesznek. A „B” csapat összegyűjti a mezőnykubbokat és átdobja őket az „A” csapat térfelére.

A **c) variáció** esetén tartsuk szem előtt:

- A „B” csapatnak először a mezőnykubbokat kell feldöntenie, mielőtt az „A” csapat tényleges kubbjait megcélozhatja. Tehát a mezőnykubbokat lehetőség a középvonál közelébe dobja.
- Ha azonban a „B” csapat nem találja el ezeket, az „A” csapat annak a mezőnykubbnak a magasságából dobhat, amelyik a legközelebb áll a királyhoz. Minél közelebb áll a mezőnykubb a középvonálhoz, annál nagyobb az esély a „B” csapat kubbjainak eltalálására.
- Ha feldöntik a királyt, mielőtt az ellenfél összes kubbját feldöntötték volna, vagy amíg még áll néhány mezőnykubb az ellenséges térfélen, elvesztik a játékot. A mezőnykubbokat lehetőség ne helyezték túl közel a királyhoz.
- Ha több mezőnykubbot kell feldönteni, meg lehet próbálni őket egymáshoz közel helyezni, hogy egy kis szerencsével egy dobással kettő, vagy akár több mezőnykubb is feldőljön.
- Mezőnykubbonként a „B” csapat kétszer dobhat. Ha a kubb a 2. dobásnál sem az ellenfél térfelén landol, az „A” csapat dobhatja át a kubbát a „B” csapat alapvonaláról a saját térfelére. A kubbokat legalább egy dobófányi távolságban kell felállítani a királytól vagy a pályajelölő karóktól.

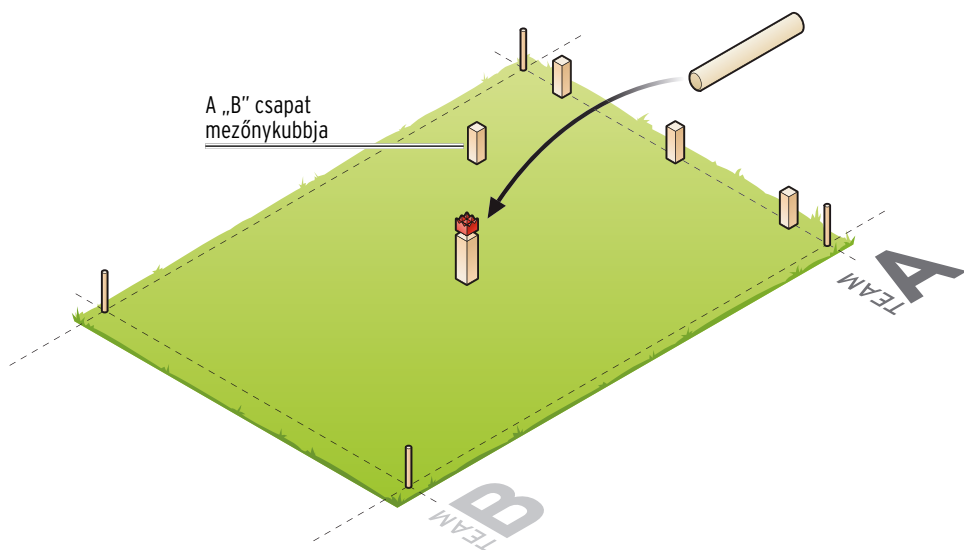


4. A „B” csapat által átdobott mezőnykubbokat az „A” csapat ott állítja fel, ahol landoltak, azonban az „A” csapat döntheti el, hogy melyik irányba állítja fel. Azonban azokat a kubbokat, amelyek a határvonalon landoltak, mindig úgy kell felállítani, hogy nagyobb részük a játéklemezőn álljon.
5. A „B” csapat először a mezőnykubbokat próbálja meg feldönteni. Amint ezek feldőltek, a játék további részére eltávolítjuk őket. Ha közben véletlenül az „A” csapat alapvonalán álló kubb feldől, újra fel kell állítani. A „B” csapat csak azután dobhat az „A” csapat alapvonalán álló kubbokra, ha az összes mezőnykubbot feldöntötte.



6. Először az „A” csapat is átdobálja a „B” csapat által feldöntött kubbjait a „B” csapat térfelére.

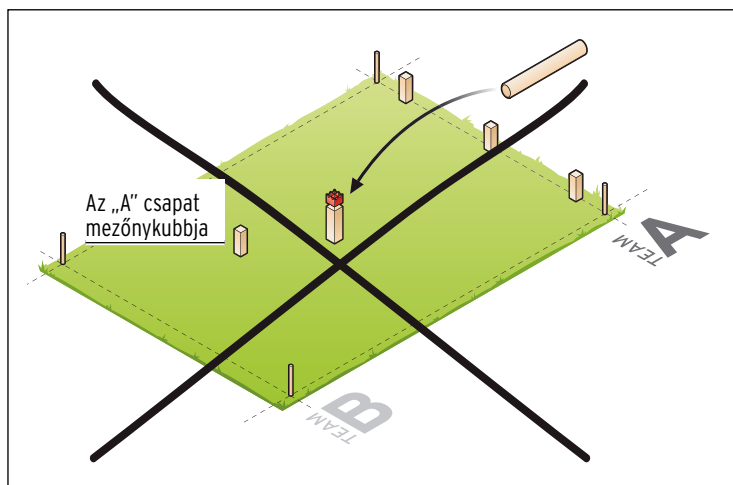
Ha a „B” csapat nem tudta feldönteni az „A” csapat egyik kubbját sem és a „B” csapat mezőnykubbjai még az „A” csapat térfelén állnak, az „A” csapat előrejöhet annak a mezőnykubbnak a magasságáig, amelyik a legközelebb áll a királyhoz.



7. Amint az egyik csapat az ellenséges csapat összes kubbját feldöntötte, dobhat - újra az alapvonalról - a királyra. Ha ez feldől, nyert a csapat.



Ha a csapat feldönti a királyt, amikor az ellenfél kubbjai az alapvonalon állnak, vagy a saját mezőnykubbjai még állnak, veszített a csapat.



Biztonsági előírások



- FIGYELEM. Nem alkalmas 36 hónapos kor alatti gyermekek részére. A tárolótáska nem alkalmas 36 hónapos kor alatti gyermekek részére. Apró részek. Fulladásveszély.
- Ne engedje, hogy a csomagolóanyag gyermekek kezébe kerüljön. Többek között fulladásveszély áll fenn!
- A játékot kizárólag szabadtéren játssza, ahol elegendő hely van a játékmező körül. Más személyeket, különösen a kisgyermeket tartsa távol a játékmezőtől.
- Ne tartózkodjon közvetlenül a dobás irányában. Játékosársait is tartsa távol ettől a területtől.
- A dobófákat kizárólag lentről felfelé szabad dobni. Ne dobjon túl nagy lendülettel és erővel. Soha ne célozzon más személyre vagy állatra.
- Rendszeresen, minden használat után ellenőrizze, hogy találhatók-e szálkák vagy más sérülések a fából készült tartozékokon. Távolítsa el a szálkákat és a következő használat előtt egy megfelelő dörzspapírral csiszolja simára az egyenetlenségeket, durva felületeket vagy éles peremeket.

Hulladékkezelés

A termék és a csomagolás értékes, újrahasznosítható anyagokból készültek. Az anyagok újrahasznosítása csökkenti a hulladék mennyiségét és kíméli a környezetet.

A **csomagolóanyag** kidobása esetén ügyeljen a szelektív hulladékgyűjtésre. Papír, karton és könnyű csomagolóanyagok eltávolításához használja a helyi gyűjtőhelyeket.



Cikkszám: 605 187

Made exclusively for: Tchibo GmbH, Überseering 18, 22297 Hamburg, Germany
www.tchibo.hu