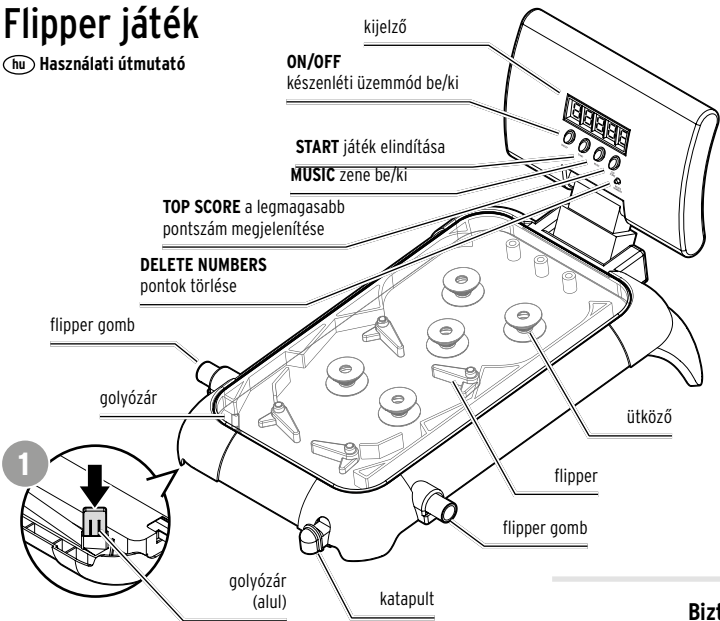


Flipper játék

Használati útmutató



www.tchibo.hu/utmutatok

Cikkszám: 721 335

Gyártó:

Lexibook S.A

.6 avenue des Andes, Bâtiment 11,

91940 Les Ulis, France (Franciaország)

Információk a mellékelt elemekhez

Gyártó: Maxell (Shanghai) Trading Co., Ltd.
Jingan District, Shanghai City, PR CHINA,
www.maxell.com.hk

E-mail: maxell@maxell.com.hk

Modell: Maxell

Gyártás dátuma: 2025/03

Gyártás helye: Kína

Biztonsága érdekében



Figyelmesen olvassa el a biztonsági előírásokat, és az esetleges sérülések és károk elkerülése érdekében csak az útmutatóban leírt módon használja a terméket. Órizzze meg az útmutatót, hogy szükség esetén később ismét át tudja olvasni. Amennyiben megválnak a terméktől, az útmutatót is adja oda az új tulajdonosnak.

Rendeltetés

A termék magánjellegű felhasználásra alkalmas, üzleti célokra nem használható. 3 éves kor feletti gyermekeknek ajánlott.

FIGYELEM:

- Nem alkalmas 36 hónapos kor alatti gyermekek számára. Apró részek. Fulladásveszély.
- Távolítsa el az összes csomagolóanyagot, mielőtt a terméket odaadná egy gyereknek. Fulladásveszély.
- Az elemek/akkumulátorok behelyezését vagy cseréjét csak felnőtt végezheti. Ha akkumulátorokat (újratölthető elemeket) használ, ezek csak felnőtt felügyelete mellett és a megfelelő töltőkészülékkel tölthetők fel. Az akkumulátorokat töltés céljából ki kell venni a termékből.
- Ha az elemből/akkumulátorból kifolyna a sav, kerülje, hogy az bőrrrel, szemmel vagy nyálkahártyával érintkezzen. Adott esetben az érintett testfelületet azonnal mossa le vízzel, és haladéktalanul forduljon orvoshoz.
- A nem újratölthető elemeket tilos tölteni.
- Az elemeket/akkumulátorokat szétszedni, tűzbe dobni vagy rövidre zárnai tilos. Óvja az elemeket/akkumulátorokat a túlzott hőtől.
- Az elemtartóban található csatlakozó kapcsokat rövidre zárnai tilos.
- Szükség esetén tisztítsa meg az elemek és a termék csatlakozási felületeit az elemek behelyezése előtt. Túlhevülés veszélye!
- Vegye ki az elemeket/akkumulátorokat a termékből, amikor azok elhasználdtak, vagy ha hosszabb ideig nem használja a terméket. Így elkerülhetők azok a károk, amelyeket az elemből kifolyt sav okozhat.
- Mindig cserélje ki az összes elemet/akkumulátort. Ne használjon különböző típusú, márkájú vagy különböző kapacitású elemeket és/vagy akkumulátorokat.
- Az elemek/akkumulátorok behelyezésekor ügyeljen a helyes polarításra (+/-).

- Ne használja a terméket, ha sérülések láthatók rajta. Ne próbálja meg a terméket saját kezűleg megjavítani. Semmilyen változtatást ne hajtson végre a terméken.
- A terméket ne merítse vízbe, és óvja nedvességtől.

Veszély epilepsiában szenvedő személyek, vagy epilepszia gyanújának fennállása esetén

- Néhány ember esetében bizonyos vizuális hatások (pl. villódzó fények) epilepsziás rohamokat okozhatnak. Ezek a rohamok különböző tünetekkel kezdődhetnek, pl. szédülés, látás romlása, a szem- vagy az arcizmok rángása, tájékozódási képesség elvesztése, zavarodottság vagy átmeneti eszméletvesztés. Az eszméletét veszített személy megsérülhet a közelben található tárgyak vagy elesés miatt. Ha ezen tünetek valamelyike jelentkezik játék közben, azonnal abba kell hagyni a játékot, és orvosi segítséget kell kérni. A szülők figyeljék gyermekeiket, és kérdezzék őket a fenti tünetek esetleges fellépéséről. Az ilyen rohamok kialakulásának valószínűsége gyermekeknél és tinédzserkeknél nagyobb, mint felnőttek esetében.

Elemek behelyezése/cseréje

Cserélje ki az elemeket, ha a hang elhalkul, vagy a készülék már nem reagál megfelelően.

- Csavarozza ki a csavart (2. ábra), és vegye le az elemtartó fedelét (3. ábra).
- Vegye ki az elhasználdott elemeket, és helyezzen be újakat (4. ábra). Ügyeljen a helyes polarításra (+/-).
- Tegye vissza a fedelet, és csavarja vissza a csavart.

Összeszerelés

Lásd a 6 + 7. ábrákat.

Használat

Be-/kikapcsolás

- A termék bekapcsolásához tolja az alján található kapcsolót az **ON**-ra (5. ábra). A játéktéren lévő LED-ek háromszor röviden felvillannak.
- A játék indításához nyomja meg a kijelző alatti **ON/OFF** gombot. Egy rövid üdvözlő hangjelzés szólal meg, a kijelzőn **HI** villog, majd a **0000**, a pontszám.
- A **MUSIC** gombbal meghatározhatja, hogy a lejátszás ideje alatt folyamatosan szóljon-e a háttérzene.
- A játék indításához nyomja meg a kijelző alatti **ON/OFF** gombot. Egy rövid dallam szólal meg, a kijelző kialszik, és a készülék készenléti üzemmódba kerül.

- Ha kb. 3 percig nem nyom meg egy gombot vagy nem játszik, a készülék automatikusan készenléti állapotba kapcsol.
- Az elemek kímélése érdekében mindig kapcsolja ki teljesen a flipper, ha nem használja.

Játék

Golyó elindítása

- A szállításhoz a golyó a bal oldalon elől, a piros golyózár mögött található.
- A golyó kioldásához húzza felfelé a készülék alján található golyózárát (1. ábra). A golyó kigurul.
 - Amikor elrakja a készüléket, zárja vissza a golyót a golyózár mögé, hogy az ne guruljon irányíthatatlanul.

Játék

- Kapcsolja be a készüléket, és indítsa el a játékot a leírta szerint. A **HI** villog a kijelzőn, majd a legutóbbi Top Score (legmagasabb pontszám) vagy a **0000**, ha a készüléket még csak most kapcsolta be.
- Húzza vissza a katapultot, amíg a golyó előtte gurul.
- Engedje ki a katapultot.

- A golyó felfelé kilövédk a játéktérre, és az ütközőkön és a flippereken keresztül lefelé haladva jut el a pályán kívüli területre.
- A készülék bal és jobb oldalán lévő flipper gombok pontos megnyomásával megállíthatja a golyót, és újra fel tudja löni. Minden egyes alkalommal, amikor az ütközőket megérinti a golyó, pontok gyűlnek a kijelzőn.
- A játéknak vége, amint a golyó kiesik a pályáról.

- Minden játék után felváltva játszhat a többi játékkal, vagy megállapodhat például abban, hogy minden játékos 3-szor vagy 5-ször játszhat egymás után, és a pontokat összeadja.
- Mielőtt a következő játékosra kerül a sor, állítsa vissza a kijelzőt **0000**-ra a **DELETE NUMBERS** gombbal.

- Végül megtudhatja, hogy melyik volt a legmagasabb elért pontszám (Top Score).
- Nyomja meg a **TOP SCORE** gombot, egy fanfár szólal meg, és a maximális pontszám villog a kijelzőn.

- Ha teljesen kikapcsolja a készüléket, a Top Score törlődik.

Tisztítás

- A terméket szükség esetén egy enyhén nedves, puha ruhával törölje le.

Hulladékkezelés

A termék, a csomagolás és a mellékelt elemek értékes, újrahasznosítható anyagokból készültek. Az anyagok újrahasznosítása csökkenti a hulladék mennyiségét és kíméli a környezetet.

A **csomagolóanyagok** eltávolításakor ügyeljen a szelektív hulladékgyűjtésre. Papír, karton és könnyű csomagolóanyagok gyűjtéséhez használja a helyi gyűjtőhelyeket.

- Ezzel a jellel ellátott **készülékek, elemek és akkumulátorok** nem kerülhetnek a háztartási hulladékba! Önt törvény kötelezi arra, hogy régi, nem használatos készülékét a háztartási hulladéktól különválasztva ártalmatlanítsa. Az elektromos készülékek veszélyes anyagokat tartalmaznak, amelyek nem megfelelő tárolás és ártalmatlanítás esetén károsak lehetnek a környezetre és az egészségre. Régi készülékeket díjmentesen átvevő gyűjtőhelyekkel kapcsolatban az illetékes települési vagy városi hivataltól kaphat felvilágosítást. Az elhasználdott elemeket és akkumulátorokat az illetékes települési, illetve városi hivatalok gyűjtőhelyein vagy a forgalmazó szakkereskedésekben kell leadni. Az ártalmatlanítás előtt ragassza le a lítium elemek/akkumulátorok érintkezőit.

Műszaki adatok

Cikkszám:	721 335
Modell:	JG610
Elemek:	3 db R14P / 1,5 V (Zn/MnO ₂)
Környezeti hőmérséklet:	+10 és +40 °C között