

Kedves Vásárlónk!

Nagyon örülünk, hogy ezt a kis digitális társat választotta. Alaposan olvassa végig az útmutatót, hogy tudja, hogyan etetheti és ápolhatja virtuális háziállatát, és hogyan játszhat vele.

Reméljük, hogy sok örömteli élménye lesz új digitális barátjával!

A Tchibo csapata

Biztonsági előírások

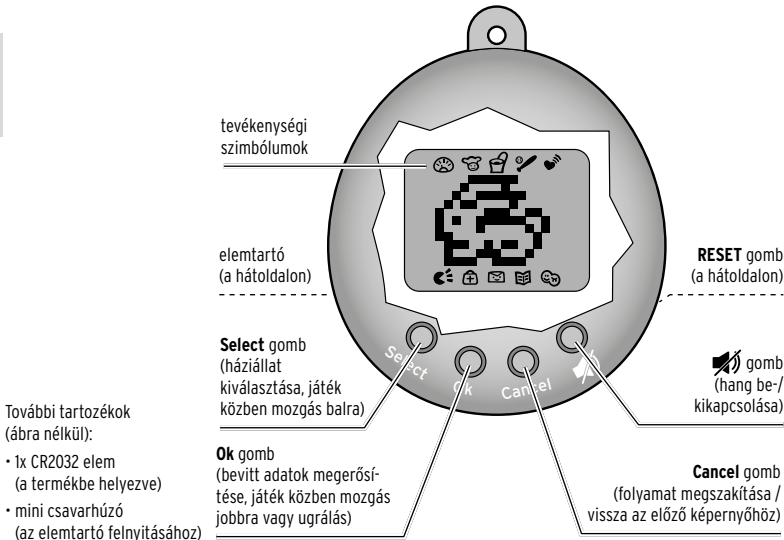
Figyelmesen olvassa el a biztonsági előírásokat. Az esetleges sérülések és károk elkerülése érdekében csak az útmutatóban leírt módon használja a terméket. Őrizze meg az útmutatót, hogy szükség esetén később ismét át tudja olvasni. Amennyiben megvált a termékől, az útmutatót is adja oda az új tulajdonosnak.

- 36 hónapos kor alatti gyermekek számára nem alkalmas. Apró részek. Fulladásveszély.
- A termék 6 év feletti gyermekeknek ajánlott.
- A termék magánjellegű használatra készült, üzleti célokra nem alkalmas.
- A terméket csak mérsékelt éghajlati körülmények között használja.
- Ne engedje, hogy a csomagolóanyag és a lenyelhető apró részek gyermekek kezébe kerüljenek. Többek között fulladásveszély áll fenn!
- FIGYELEM. A termék lítium gombelemet tartalmaz. A használt elemeket azonnal ártalmatlanítsa. Az elemek lenyelése életveszélyes lehet. Egy elem lenyelése 2 órán belül súlyos, belső marási sérüléseket okozhat, és akár halálos kimenetelű is lehet. Az új és a használt elemeket is tartsa gyermekektől távol. Ha nem záródik megfelelően az elemtartó rekesz, ne használja tovább a terméket, és tartsa gyermekektől távol. Egy elem lenyelésének gyanúja esetén, vagy ha az más módon az emberi szervezetbe került, azonnal forduljon orvoshoz.
- Az elemet kizárólag felnőttek helyezhetik be vagy cserélhetik.

A termék egy lítiumelemet (gombelemet) tartalmaz. Fennáll annak a veszélye, hogy az elemből sav folyik ki vagy gáz távozik, továbbá robbanás- és tűzveszély áll fenn:

- Figyelem! A lítiumelemek felrobbanhatnak, ha nem megfelelően helyezik be őket. Ezért behelyezésekor feltétlenül ügyeljen a helyes polaritásra (+/-). Csak azonos típusú vagy azonos teljesítményű elemeket használjon (lásd: „Műszaki adatok”).
- Tilos az elemeket tölteni, szétszerelni vagy összeüzni, tűzbe vagy forró sütőbe dobni, valamint rövidre zární. Az elemeket ne alakítsa át és/vagy ne deformálja/melegítse/szerelje szét. A sérült elemek ne érintkezzenek vízzel.
- Az elemeket nem szabad túlságosan lemeríteni. A használaton kívüli elemeket az eredeti csomagolásukban tárolja. A kicsomagolt (új, használt és lemerült) elemek ne érintkezzenek rendezetlenül egymással, illetve tartsa távol azokat a fém tárgyaktól.
- A túlzott hőnek, közvetlen napsugárzásnak vagy (pl. nagy magasságban) rendkívül alacsony légnyomásnak, illetve szélsőséges hőmérsékletnek kitett elemek felrobbanhatnak, vagy gyúlékony folyadék vagy gázok távozhatnak belőlük. Óvja az elemeket a túlzott hőtől, a közvetlen napsugárzástól, a szélsőséges légnyomástól és a szélsőséges hőmérséklettől.
- Ha az elem lemerült, vagy ha hosszabb ideig nem használja a terméket, vegye ki az elemet a termékből. Így elkerülhetőek azok a károk, melyeket az elemből kifolyt sav okozhat.
- Ha az elemből kifolyt a sav, kerülje el a bőrrrel, szemmel vagy nyálkahártyával való érintkezését. Adott esetben az érintett testfelületet mossa le tiszta vízzel, és azonnal forduljon orvoshoz.
- Óvja a terméket a rácsöppenő és ráfröccsenő víztől. Ne tegye ki esőnek.
- Minden használat előtt ellenőrizze, hogy nincsenek-e sérülések a terméken. A sérült termék használata nem megengedett.
- Az elemtartó rekeszben lévő csatlakozók rövidre zárása tilos.
- Ne merítse vízbe a terméket. Óvja a terméket portól, ütésektől, nedvességtől, közvetlen napsugárzástól és szélsőséges hőmérséklettől.
- A tisztításhoz ne használjon súroló vagy maró hatású szereket, ill. kemény keféket stb.

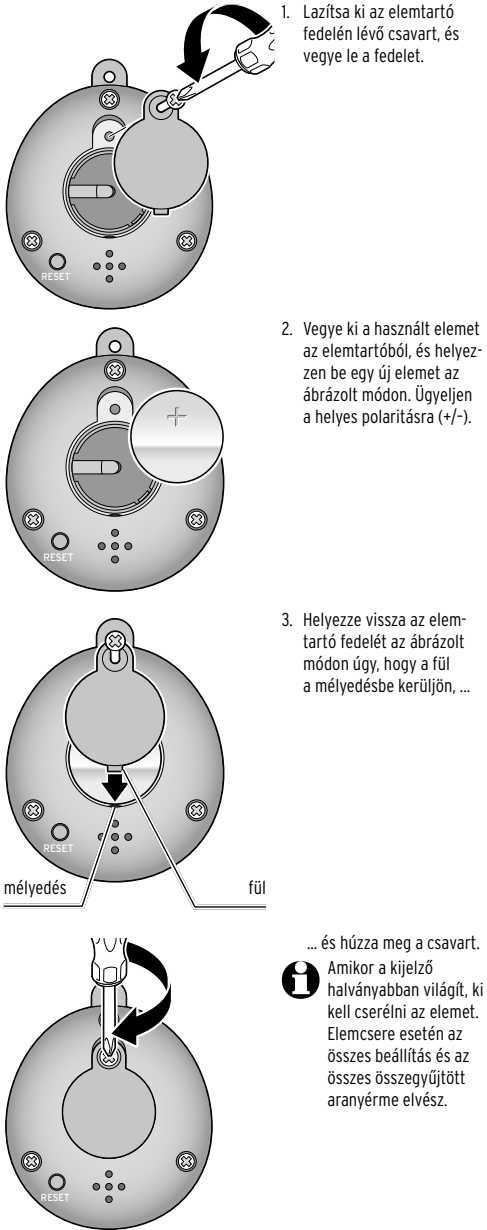
Termékrajz (tartozékok)



- További tartozékok (ábra nélkül):
- 1x CR2032 elem (a termékbe helyezve)
 - mini csavarhúzó (az elemtartó felnyitásához)

Elemek behelyezése / cseréje

- ! VESZÉLY a gyermekekre - fulladás/lenyelés általi életveszély**
- Ne engedje, hogy a csomagolóanyag és a lenyelhető apró részek gyermekek kezébe kerüljenek. Azonnal távolítsa el a csomagolóanyagot.
 - Az elemet kizárólag felnőttek helyezhetik be vagy cserélhetik.
- Az első használatbavétel során húzza ki a szigetelőszalagot az elemtartóból.



- ... és húzza meg a csavart.
- i** Amikor a kijelző halványabban világít, ki kell cserélni az elemet. Elemcsere esetén az összes beállítás és az összes összegyűjtött aranyérme elvész.

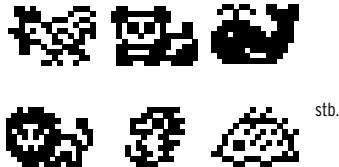
Indítás

- i** A kijelzőn védőfólia található. A használat előtt húzza le a védőfóliát.

Digitális háziállat kiválasztása, pontos idő megadása, névválasztás

1. Nyomja meg egymás után többször a **Select** vagy **Cancel** gombot a különböző digitális háziállatok megtekintéséhez.

168 digitális háziállat közül választhat.



2. Nyomja meg az **Ok** gombot a megjelenített háziállat kiválasztásához. Ezután a pontos idő villog a kijelzőn.
3. Állítsa be a **Select** gombbal az óra értékét.
4. Nyomja meg az **Ok** gombot a beállítás mentéséhez.
- A kijelzőn villog a perccérték.
5. Állítsa be a **Select** gombbal a perc értékét.
6. Nyomja meg az **Ok** gombot a beállítás mentéséhez.
- A kijelzőn megjelenik a háziállathoz kiválasztható 8 név egyike.
7. Válassza ki a **Select** vagy **Cancel** gombbal a kívánt nevet.
8. Nyomja meg az **Ok** gombot a beállítás mentéséhez és befejezéséhez.
- A digitális háziállat életre kel

Jó tudni

- Ha az itt látható szimbólum villog a kijelző jobb alsó részén, az arra hívja fel a figyelmet, hogy a digitális háziállatnak szüksége van valamire. Lehet, hogy éhes, lehet, hogy üritett, esetleg orvosi kezelésre van szüksége (lásd az „A kijelzőn megjelenő tevékenységi szimbólumok és azok funkciói” fejezetet is).
- Ha háziállata még nem rendelkezik egy bizonyos képességgel, éppen nincs jókedve, vagy hiányzik neki a szükséges energia (pl. éhség miatt), ezt rázkódó mozgással jelzi Önnek. Tapasztalja ki, hogy mire van szüksége a háziállatnak. Egy apró tipp: az evés mindig beválí!
- Ha digitális háziállata örül, mert Ön segített neki, nyert a játékban, vagy eltakarította az ürülékét stb., örömeiben felugrik a levegőbe.

- A **Cancel** gomb többszöri megnyomásával megszakíthat egy funkciót, visszaléphet egy lépést, vagy visszatérhet a digitális háziállata kijelzőjéhez.
- Ha egy funkció kiválasztását követően több mint kb. 60 másodpercig egyetlen gombot sem nyom meg, az aktuális folyamat befejeződik, és a kijelző újra a digitális háziállatot jeleníti meg.
- Az első bekapcsolás után, illetve miután aktiválta a digitális háziállatot (lásd az „Indítás” fejezetet), a kijelző 3 óra elteltével automatikusan nyugalmi üzemmódba kapcsol, amennyiben Ön ezen idő alatt nem játszik folyamatosan a készülékkel. Ha azonban 3 órán keresztül vagy annál hosszabb ideig játszik, a kijelző folyamatosan bekapcsolva marad, és nem kapcsol automatikusan nyugalmi üzemmódba. A további használat során a kijelző automatikusan nyugalmi üzemmódba vált, ha körülbelül 15 percig nem nyom meg egyetlen gombot sem. A kijelző ismételt aktiválásához nyomja meg a **Cancel** gombot.
- Az időt az első bekapcsoláskor kell beállítani, és utána már nem lehet megváltoztatni. Ez a digitális háziállat születési ideje. Az időt az **Ok** gomb megnyomásával lehet megjeleníteni, amíg a kijelző először automatikusan alvó módba nem vált. Ezután az idő helyett egy óra szimbólum jelenik meg, amely a digitális háziállat felnőtté válását szimbolizálja.

A kijelzőn megjelenő tevékenységi szimbólumok és azok funkciói

(a bal felső saroktól a jobb alsó sarokig)

Általános információk

- Nyomja meg egymás után többször a **Select** gombot, amíg meg nem jelenik a  szimbólum.
- Nyomja meg az **Ok** gombot a bevitt adat mentéséhez.
- Nyomja meg egymás után többször a **Select** vagy az **Ok** gombot a következő információk megjelenítéséhez:



Növekedés

Ez a szám azt jelzi, hogy milyen nagy az Ön háziállata. Etesse meg digitális háziállatát, játsszon vele, eddze és kényeztesse őt, így elégedett lesz és nőni fog.



Arany

Ha hagyja játszani vagy dolgozni a digitális háziállatot, arany érméket kap érte. Az aranyérmékért ajándékokat vásárolhat neki.



Név

Itt jelenik meg az a név, amelyet Ön adott a digitális háziállatnak.

Etetés

- Nyomja meg egymás után többször a **Select** gombot, amíg meg nem jelenik a  szimbólum.
- Nyomja meg az **Ok** gombot a bevitt adat mentéséhez.
- Nyomja meg egymás után többször a **Select** gombot, és válasszon az alábbiak közül ...



sütemény



kenyér.

- Nyomja meg az **Ok** gombot a digitális háziállat megetetéséhez.

WC



Ha ez a jelzés látható a kijelzőn, a digitális háziállat ürített.

- Nyomja meg egymás után többször a **Select** gombot, amíg a  szimbólum meg nem jelenik.
- Nyomja meg az **Ok** gombot az ürülék eltakarításához.

Tréning

- Nyomja meg egymás után többször a **Select** gombot, amíg meg nem jelenik a  szimbólum.
- Nyomja meg az **Ok** gombot a bevitt adat mentéséhez.
- Nyomja meg egymás után többször a **Select** gombot, és válasszon az alábbiak közül ...



Frizbi elkapása

▷ Nyomja meg az **Ok** gombot, hogy a háziállat felugorjon, és elkapja a frizbit.



Gyors reakció

▷ A **Select** gombbal tud balra, az **Ok** gombbal pedig jobbra mozogni, hogy kitérjen a leeső tárgyak útjából.



Üzlet

Az üzletben ajándékokat vásárolhat a digitális háziállatnak.

▷ Nyomja meg egymás után többször a **Select** gombot, a  ajándékok megtekintéséhez, és az **Ok** gombot, ha meg szeretné vásárolni.

- A megvásárolt ajándékot az ajándékgyűjteményben  találja.
- Csak akkor tud ajándékokat vásárolni, ha elegendő aranyérméje van.

Iskola, játék, megjelenés módosítása

- Nyomja meg egymás után többször a **Select** gombot, amíg meg nem jelenik a  szimbólum.
- Nyomja meg az **Ok** gombot a bevitt adat mentéséhez.
- Nyomja meg egymás után többször a **Select** gombot, és válasszon az alábbiak közül ...



Iskola

Járassa iskolába digitális háziállatát.



Játék

Hagyja játszani digitális háziállatát.



Megjelenés módosítása

Megváltoztathatja digitális háziállata megjelenését, feltéve, ha van ajándék az ajándékgyűjteményben .

Tanulás

- Nyomja meg többször egymás után a **Select** gombot, amíg meg nem jelenik a  szimbólum.
- Nyomja meg az **Ok** gombot a háziállat tanításához, hogy jobban teljesítsen az iskolában.

Orvosi kezelés



Ha ez a szimbólum jelenik meg a kijelzőn, digitális háziállata beteg, és segítségre van szüksége.

- Nyomja meg egymás után többször a **Select** gombot, amíg a  szimbólum meg nem jelenik.
- Nyomja meg az **Ok** gombot, hogy digitális háziállata injekciót kapjon.

E-mail

- Nyomja meg egymás után többször a **Select** gombot, amíg a  szimbólum meg nem jelenik.
- Nyomja meg az **Ok** gombot a bevitt adat mentéséhez.
- Nyomja meg egymás után többször a **Select** gombot, és válasszon az alábbiak közül ...



Szerencsecsillagok

Ez a szám megmutatja, hogy Önnek hány szerencse-csillaga van. Minél több a szerencsecsillag, annál elégedettebb az Ön digitális háziállata.



E-mail

Ha a kijelzőn villog a  szimbólum, háziállata e-mailt kapott.

Az e-mail jó vagy rossz híreket tartalmazhat.

Ha szerencséje van, aranyérméket  kap ajándékba, ha pechje van, ürülék  érkezik.

Gyűjtemény

- Nyomja meg egymás után többször a **Select** gombot, amíg a  szimbólum meg nem jelenik.
- Nyomja meg az **Ok** gombot a bevitt adat mentéséhez.
- Nyomja meg egymás után többször a **Select** gombot, és válasszon az alábbiak közül ...



Jelszó kitalálása

Írjon be egy háromjegyű számkódot.

Ha kitalálja a kódot*, ajándékot kap.

Ajándékait az ajándékgyűjteményben  találja.



Ajándékgyűjtemény

Itt tekintheti meg a megvásárolt ajándékokat.

Üzemzavar / hibaelhárítás

A készülék nem működik (se hang, se kép nincs).

- Lemerült az elem?
- Cserélje ki az elemet.

Nincs hang, de a kijelző és a gombok a szokásos módon működnek.

- Le van némítva a hang?
- Szükség esetén nyomja meg többször egymás után a  gombot.

Nagyon halvány a kép a kijelzőn.

- Lemerült az elem?
- Cserélje ki az elemet.

A kijelzőn lévő kép vibrál, csíkos vagy más módon zavaros.

- Szükség esetén nyomja meg egy hegyes tárggyal a **Reset** gombot. Figyelem! Ilyenkor az összes beállítás és az összes összegyűjtött aranyérme elvész.
- Lemerült az elem?
- Cserélje ki az elemet.

Műszaki adatok	
Modell:	723 996
Elem:	1 db CR2032/3,0 V (Li-MnO2)
(az UN 38.3 szerint tesztelve)	Névleges energia: 0,63 Wh
Környezeti hőmérséklet:	+10 °C és +40 °C között
Made exclusively for:	Tchibo GmbH, Überseering 18, 22297 Hamburg, Germany
	www.tchibo.hu

Hulladékkezelés

A termék, a csomagolás és a termékhez mellékeltelem értékes, újrahasznosítható anyagokból készült. Az anyagok újrahasznosítása csökkenti a hulladék mennyiségét és kíméli a környezetet.

A **csomagolóanyagok** eltávolításakor ügyeljen a szelektív hulladékgyűjtésre. Papír, karton és könnyű csomagolóanyagok eltávolításához használja a helyi gyűjtőhelyeket.

Ezzel a jellel ellátott **készülékeket, elemeket és akkumulátorokat** ne dobja a háztartási hulladékba! Önt törvény kötelezi arra, hogy régi, nem használatos készülékét a háztartási hulladéktól különválasztva ártalmatlanítsa. Az elektromos készülékek veszélyes anyagokat tartalmaznak, amelyek nem megfelelő tárolás és ártalmatlanítás esetén károsíthatják a környezetet és az egészséget. Régi készülékeket díjmentesen átvevő gyűjtőhelyekkel kapcsolatban az illetékes települési vagy városi hivataltól kaphat felvilágosítást. Az elhasználtótt elemeket és akkumulátorokat az illetékes önkormányzati gyűjtőhelyeken vagy akkumulátorokat forgalmazó szakkereskedésekben adja le. Ártalmatlanítás előtt ragassza le a lítium elemek/akkumulátorok érintkezőit.

A termékhez mellékeltelemre vonatkozó információ		
<i>Gyártó</i>	<i>E-mail</i>	
Changzhou Anyida Power Technology Co., Ltd.	11464986@qq.com	
<i>Cím</i>	<i>Modell</i>	
No1. East Road.	CR2032	
Lou Xia Industrial Park,	<i>Gyártás ideje</i>	
Rulin Town, Jintan District,	2025/06	
Changzhou city, Jiangsu	<i>Gyártás helye</i>	
	Kína	

Cikkszám: 723 996

